



## Gamified platform and open online course in Social Entrepreneurship for female learners and students from diverse fields of study

### ПРОГРАМА

Финална конференция, 17 октомври 2018 г.

София, България

Място на провеждане:



ВУЗФ, зала 501.

<http://www.vuzf.bg/?Template=VUZF&LanguageID=2>

Адрес: ул. "Гусла" № 1, 1618 София.

Лице за контакт: Марио Каменов, моб: + 359 888 41 51 44, email: mkamenov@vuzf.bg

09:00 – 09:30	Кафе и регистрация
09:30 – 09:40	Приветствие към участниците - ВУЗФ
09:40 – 09:50	Преглед на проекта – адресирани нужди и целеви групи, цели, дейности, партньорство. Представяне на основните резултати от проекта. – <b>ВУЗФ - България</b>
09:50 – 10:00	Виртуална обиколка на платформата. Приложение на игровия дизайн в електронното обучение. – <b>11235 ООД - България</b>
10:00 – 10:10	Насърчаване на приобщаващото предприемачество. Методологията и подход на проект "Open Mind" – <b>Институт за развитие на предприемачеството - Гърция</b>
10:10 – 10:20	Представяне на отворения онлайн курс по социално предприемачество – <b>Университета в Шефилд – Обединено Кралство</b>
10:20 – 10:30	Иновации на платформата. Ефектът на игровизацията върху ученето. – <b>Университета в Лодз - Полша</b>
10:30 – 11:00	Кафе пауза
11:00 – 11:10	Ролята на учителите в геймифицирания електронен курс – <b>СА „Д. А. Ценов” – Свищов - България</b>
11:10 – 11:20	Как да направим ученето привлекателно - послания от информационната кампания по проекта– <b>Фондация на бизнеса за образованието - България</b>
11:20 – 11:30	Основни изводи от доклада за оценка на въздействието и постигнатите резултати. – <b>Университет „Титу Майореску“ - Румъния</b>
11:30 – 12:00	Дискусия относно възможностите за мултиплициране на резултатите на национално и европейско ниво, качеството и релеванността на произведените интелектуални продукти, техния иновационен характер и капацитет за мултиплициране на прилаганата методология.
12:00 – 13:00	Обедна почивка
13:00 – 13:05	Обръщение към участниците от д-р Евгени Евгениев – първи секретар по научни изследвания и иновации към постоянното представителство на РБългария в ЕС.
13:05 – 13:35	Представяне на идеи от страна на участниците в обучението
13:35 – 14:35	Иновации в разработването на политики, чрез използване на дизайн мисленето.
14:35 – 14:45	Обобщение и закриване на конференцията.